



فدراسیون هاکی جمهوری اسلامی ایران



آئین نامه مسابقات المپیاد استعدادهای برتر ۱۳۹۷

ورزش، دوستی و آینده ای بهتر

کمیته مسابقات
فدراسیون هاکی جمهوری اسلامی ایران

فهرست

ردیف	عنوان	صفحه
--	آئین نامه مقدماتی مسابقات	۳
۱	مسئولیت میزبان	۴
۲	قوانین مسابقات	۵
۳	مسئولین مسابقات	۵
۴	تیم	۶
۵	ترکیب یک تیم	۶
۶	جلسه توجیهی قبل از مسابقات	۶
۷	لباس و تجهیزات بازیکنان	۷
۸	مدت زمان یک مسابقه	۷
۹	تعویض بازیکنان	۷
۱۰	ورود به زمین بازی	۸
۱۱	کنترل وقت	۸
۱۲	توقف / قطع یک مسابقه	۹
۱۳	عدم صلاحیت / ادامه ندادن به بازی	۹
۱۴	اعتراض	۱۰
۱۵	تست دوپینگ	۱۰
۱۶	فرم های گزارش مسابقه	۱۰
۱۷	شرایط پیش بینی نشده	۱۰
ضمیمه ۱	مسابقات دو یا چند گروهی	۱۱
ضمیمه ۲	تبلیغ لباس	۱۳
ضمیمه ۳	قوانین اجرایی هاکی داخل سالن	۱۶
ضمیمه ۴	رقابت شوت اوت	۱۹
ضمیمه ۵	پروتوکل چینش مسابقات	۲۱
ضمیمه ۶	آئین نامه انضباطی	۲۲
ضمیمه ۷	تعهد نامه سرپرست	۲۵
ضمیمه ۸	تعهد نامه مربی	۲۶
ضمیمه ۹	گواهی اشتغال به تحصیل	۲۷
ضمیمه ۱۰	رضایت نامه اولیاء ورزشکاران	۲۸

آئین نامه مقدماتی مسابقات المپیاد استعدادهای برتر کشور ۱۳۹۷ - پسران و دختران

*بخش پسران (۲۹ آبان ماه ورود - ۰۵ آذرماه خروج - میزبان استان ایلام)

*بخش دختران (۳۰ آبان ماه ورود - ۰۶ آذرماه خروج - میزبان استان کهگیلویه و بویراحمد شهرستان یاسوج)

بخش ۱ - مقررات عمومی:

- مسابقات با توجه به تعداد تیم های شرکت کننده، قرعه کشی و گروه بندی خواهد شد.
- متولدین سال های ۱۳۸۲، ۱۳۸۳، ۱۳۸۴ و ۱۳۸۵ حق شرکت در این مسابقات را دارند.
- این مسابقات انتخابی تیم های ملی می باشد.
- با توجه به اینکه این مسابقات بصورت قهرمانی کشور و بمنظور پرورش استعداد ها برگزار می گردد هر استان فقط باید از بازیکنان بومی خود آن استان استفاده کند.
- هر تیم می بایست نسبت به ثبت نام حداکثر ۱۲ بازیکن بعلاوه سرپرست، جانشین سرپرست، مربی و کمک مربی در سامانه مبین اقدام نماید. نحوه حضور آنها در نیمکت تیم بر اساس قوانین و مقررات هاکی می باشد. ضمناً مدارک مورد نیاز جهت ثبت نام در سامانه مبین به شرح ذیل می باشد که میبایست توسط تیم های شرکت کننده به ادارات کل ورزش و جوانان استان خود ارائه گردد.
- مدارک مورد نیاز:
 - اصل شناسنامه و کارت ملی
 - ارائه گواهی تحصیلی عکسدار ممههور به تأییدیه از مدرسه و اداره کل آموزش و پرورش استان و تأیید نهایی به مهر و امضاء مدیر کل استان
 - داشتن کارت بیمه معتبر سال ۱۳۹۷ (کارت بیمه بدون عکس به هیچ وجه قابل قبول نمی باشد)
 - داشتن رضایت نامه کتبی از والدین
 - داشتن تابعیت جمهوری اسلامی ایران
- تبصره ۱: ورزشکاران فقط حق شرکت در یک رشته ورزشی را دارند.
- تبصره ۲: تیم های شرکت کننده صرفاً با معرفی نامه از اداره کل ورزش و جوانان استان مربوطه پذیرش می شوند.
- تبصره ۳: ارائه تعهد نامه سرپرست، مربی به سرپرست کل مسابقات الزامیست.
- هنگام ورود به محل مسابقات اعم از زمین بازی، محوطه فنی و جایگاه تماشاچیان و ... همراه داشتن آیدی کارت برای کلیه اعضای تیم الزامیست
- مدت اقامت کلیه تیم ها یک روز قبل از شروع مسابقات هر رشته خواهد بود. لازم است مدت یاد شده را رعایت نموده که سبب تداخل زمانی برای دیگر رشته های ورزشی نباشد.
- چنانچه مدت اقامت بیش از زمان تعیین شده باشد هزینه های ذریربط بر عهده استان مدعو خواهد بود.
- تیم های شرکت کننده باید با لباس متحدالشکل در مراسم افتتاحیه مسابقات حاضر باشند.
- تمامی تیم های شرکت کننده موظف به رعایت آیین نامه خوابگاه ها و خاموشی در طول مسابقات می باشند.
- **در بخش دختران مسابقات با پوشش اسلامی مورد تأیید فدراسیون صورت خواهد گرفت.**

بخش ۲ - مقررات فنی:

- مسابقات بصورت هاکی داخل سالن و براساس قوانین و مقررات فدراسیون بین المللی هاکی سال ۱۳۹۷ موجود در سایت فدراسیون برگزار خواهد شد و کلیه سرپرستان، مربیان، بازیکنان و اعضا، تیم ملزم به رعایت مقررات بوده و بازیکنان هم در طول هر مسابقه باید با در نظر گرفتن سلامت سایر بازیکنان ایفای نقش کنند.
- کلیه بازیکنان ملزم به استفاده از تجهیزات قانونی مصوب فدراسیون بین المللی هاکی که در کتاب قوانین ذکر شده می باشند و مسئولیت عدم تأیید آنها به عهده خود تیم شرکت کننده می باشد.
- هر تیم باید حداقل دو دست لباس کامل با رنگ های مختلف داشته باشد.
- مربیان تیم ها الزاماً باید دارای کارت مربیگری هاکی باشند.
- شماره های لباس بازیکنان باید از عدد ۱ الی ۳۲ باشد و شماره دروازه بانان هم باید از میان این شماره ها انتخاب شود.
- مسابقات راس ساعت مقرر برگزار می شود و چنانچه تیمی در زمان اعلام شده در محل مسابقات حاضر نباشد مشمول قانون عدم صلاحیت خواهد شد.
- سرپرستان و مربیان تیم های شرکت کننده باید در جلسه فنی که شب قبل از انجام مسابقات تشکیل خواهد شد شرکت نمایند.
- سرپرستان باید در جلسه فنی نمونه دو دست لباس کامل بازیکنان، تجهیزات دروازه بانان و سایر تجهیزات را جهت کنترل به همراه داشته باشند.

بخش ۳ - مسؤلیت های میزبان:

- هماهنگی جهت کادر پزشکی (پزشک معتمد هیئت پزشکی استان و آمبولانس) و تجهیزات لازم از لحظه شروع تا پایان مسابقات و تقبل هزینه های مربوطه
- تحویل زمین بازی ۲۴ ساعت قبل از شروع مسابقات به سرپرست کل، زمین باید کاملاً خط کشی و تور دروازه ها بسته شده باشد، میز و صندلی های لازم جهت کادر برگزاری، و نیز تیم های شرکت کننده که برای هر تیم ۶ صندلی.
- تامین امنیت کامل مسابقات و کادر برگزاری بر عهده رئیس هیئت استان خواهد بود.
- تحویل تجهیزات مرتبط به مسابقات به سرپرست کل (توپ، وسایل مورد نیاز میز فنی و.....)
- تدارک محل مناسبی جهت اسکان تیم ها و کادر برگزاری مسابقات که قبلاً به تائید نماینده فدراسیون رسیده باشد.
- تامین ترانسپورت کادر برگزاری از محل اسکان به محل مسابقات و بالعکس
- برگزاری مراسم اختتامیه
- تعبیه جایگاه ویژه جهت روابط عمومی، انتظامات و دبیر خانه مسابقات
- استان میزبان موظف به دقت در نحوه تغذیه ورزشکاران شرکت کننده است
- برای انجام فرایض دینی مکان های مناسب را پیش بینی و آماده نمایید.
- برای استقرار خبرنگاران و اصحاب رسانه های گروهی در محل مسابقات پیش بینی های لازم را مبذول و امکانات لازم را برای آنان فراهم آورید.
- برای تیم های شرکت کننده در مراسم افتتاحیه پیش بینی پلاکارد کنید.
- برای دیدار افراد و ورزشکاران مدعو نقشه های استانی با مولفه های مناطق دیدنی، تفریحی و باساتانی تهیه و در اختیار گذارید.
- تامین نور، صوت، زیبا سازی سالن برعهده میزبان است از هم اکنون نسبت به بررسی و طراحی آن اقدام فرمائید. میزبان سرویس های بهداشتی محل مسابقات و خوابگاه ها را بررسی و در صورت نیاز نسبت به تعمیرات آن اقدام نماید.
- تهیه مدال و کاپ قهرمانی المپیاد.

نکته:

مواردی در که این آیین نامه به آنها اشاره نشده در آیین نامه کمیته های مسابقات، فنی و انضباطی فدراسیون هاکی قابل استناد می باشند

۱. قوانین مسابقات

- ۱.۱ این آیین نامه، به منظور آگاهی و جلب اعتماد شرکت کنندگان و نیز جهت توسعه این ورزش در میان همگان تدوین گردیده است.
- ۱.۲ مسابقات از روز اول بر اساس قوانین و مقررات بین المللی هاکی داخل سالن شروع می شوند.
- فدراسیون هاکی حق قانونگذاری در شرایط خاص را برای خود محفوظ می داند.
- ۱.۳ مقررات مسابقات و کلیه اسناد مرتبط در بخش مسابقات سایت فدراسیون آپلود شده اند و نسخه های دیگری نیز در هنگام برگزاری مسابقات برای ارائه در جلسات تهیه می شود.
- ۱.۴ نوع مسابقات: رده سنی ۱۳۸۲، ۱۳۸۳، ۱۳۸۴ و ۱۳۸۵
- ۱.۵ قوانین حقوق تصویربرداری این امکان را به فدراسیون می دهد تا از تصاویر برگرفته شده در مسابقات مختلف تنها برای اهداف غیر بازرگانی و غیر تبلیغاتی استفاده کند. این سیاست در مسابقات باشگاهی نیز صادق است. بطور کلی استفاده از تصاویر مختلف جهت اهداف تبلیغاتی باید با مجوز فرد دخیل انجام پذیرد.

۲. مسئولین مسابقات

- ۱.۶ سرپرست کل مسابقات، توسط فدراسیون انتخاب می شود. وی باتوجه به مقررات این قدرت و اختیار را دارد که درباره کلیه موارد مرتبط با جریان مسابقات تصمیم گیری کند.
(الف) سرپرست کل، مسئولین فنی هر مسابقه را از میان افرادی که قبلاً از سوی فدراسیون انتخاب شده تعیین می کند.
(ب) مسئولین داوری مسابقات وظیفه انتخاب داور برای هر مسابقه را عهده دار می باشد:
 - (۱) داوران انتخاب شده نباید در مسابقه ای که تیم هیئت آنها حضور دارد داوری کنند. همچنین این قانون در مورد مسئولین فنی نیز صادق است.
 - (۲) اعضاء کادر تیم های شرکت کننده نمی توانند در مسابقات سمتی داشته باشند.
 - (۳) نفرات فنی برگزار کننده:
 - در مسابقات متمرکز: داور و جاج با توجه به تعداد تیم ها، مسئول داوران، مسئول فنی، سرپرست کل و نماینده فدراسیون
 - (پ) سرپرست کل باید اطمینان حاصل کند که تمامی شرکت کنندگان از آیین نامه انضباطی فدراسیون آگاه هستند.
 - (ت) سرپرست کل این اختیار را دارد که یک یا چند بازی، بازیکنان، مسئولین تیم و یا سایر مسئولین را به دلیل اتفاقاتی که به نظر وی قبل، بعد و یا در طول جریان بازی رخ داده است به حالت تعلیق درآورد.
 - با توجه به شرایط فیزیکی سالن و در صورت عدم وجود رختکن برای تیم، شخص اخراجی (کارت قرمز) باید تا پایان مسابقه بیرون از سالن حضور داشته باشد.
 - در صورتی که اخراج منتهی به محرومیت از مسابقه / مسابقات بعدی گردد، شخص خاطی نباید وارد زمین و محوطه فنی (از جمله نیمکت تیم) شود و باید تا انتهای تعلیق در جایگاه تماشاچیان حضور داشته باشد. - (ث) در مورد مدت هر تعلیق، سرپرست کل مسابقات می تواند یک تعلیق را فقط به بازی های باقیمانده در آن مسابقات محدود نکند و تعلیق را به گونه ای در نظر بگیرد که با نظر کمیته انضباطی فدراسیون آثار آن در مسابقات آتی نیز ادامه داشته باشد.
- ۱.۷ با رضایت و توافق نماینده فدراسیون، سرپرست کل مسابقات می تواند در صورت نیاز تمام یا بخشی از وظایف خود را به مسئولین فنی واگذار کند. در صورت غیبت نماینده، این اختیار با رضایت رئیس یا دبیرکل فدراسیون امکان پذیر است.
 - ۱.۸ سرپرست کل مسابقات می تواند با استناد به آیین نامه انضباطی مسابقات فدراسیون، هر بازیکن یا مسئولی را که به نظر وی یا بر اساس شواهد موجود یکی از تخلفات درجه سه، دو و یک را انجام داده است به حالت تعلیق درآورد و اخراج نماید.
 - ۱.۹ بازیکن یا مسئولی که توسط سرپرست کل بصورتی به حالت تعلیق در آورده شده که جریمه وی تا مسابقات آتی هم ادامه دارد می تواند بر اساس این بند به کمیته فنی مسابقات یا کمیته انضباطی فدراسیون درخواست تجدید نظر دهد.

نکته: با توجه با گزارشات دریافتی یا ماهیت تخلف، سرپرست کل باید تخلفات را به کمیته انضباطی ارجاع دهد یا در صورت ذیقع وقت تصمیمی اتخاذ نماید که متناسب با عمل انجام شده باشد. در مسابقات متمرکز تصمیم اولیه قابل اجرا در محل مسابقات اتخاذ می گردد.

۳. تیم

۱.۱۰ حداکثر ۱۲ بازیکن از هر تیم می تواند در مسابقات شرکت نماید.

۱.۱۱ فرم اسامی تیم موارد زیر را در بر می گیرد:

- اسامی ۱۲ بازیکن که در مسابقات شرکت خواهند کرد (شماره ۱ تا ۳۲)
- اسم سرپرست (همی تواند مربی، کمک مربی و یا دکتر تیم باشد)
- اسم جانشین سرپرست (همی تواند مربی، کمک مربی یا دکتر تیم باشد). جانشین سرپرست در صورت کسالت یا تعلیق سرپرست تیم اختیارات وی را عهده دار می شود.
- اسم مربی که روی نیمکت تیم جای دارند.
- اسم کمک مربی
- جزئیات کامل و رنگ لباس اصلی و دست دوم - ۸۰ درصد لباس اصلی باید از یک رنگ تشکیل شود و لباس دوم نیز باید از رنگی کاملاً متفاوت از رنگ لباس اصلی باشد.
- جزئیات کامل و رنگ پیراهن اصلی و دوم دروازه بان باید کاملاً از دو دست لباس بازیکن متفاوت باشد.

۱.۱۲ کمیته برگزاری یک نسخه از تمامی فرم های اسامی را قبل از شروع مسابقات به سرپرست کل ارائه می دهد.

۱.۱۳ در صورت انصراف یک یا چند تیم از مسابقات، شرکت تیم رزرو منوط به شرایط زیر است:

۴. ترکیب یک تیم

۱.۱۴ سرپرست هر تیم باید قبل از شروع هر بازی فرم مربوطه را تکمیل کند. در این فرم اسامی بازیکنان و مسئولان تیم به جزء بازیکنانی که از سوی سرپرست کل یا کمیته انضباطی از شرکت در مسابقه محروم شده اند، آورده می شود.

- اسامی ۶ بازیکن حاضر در زمین
- ۶ بازیکن ذخیره
- کاپیتان و دروازه بانان تیم باید مشخص گردند
- سرپرست
- مربی

۱.۱۵ کاپیتان هر تیم باید حتماً در طول بازی در زمین یا روی نیمکت تیم حضور داشته باشد.

۵. جلسه توجیهی قبل از شروع مسابقات (یک روز قبل)

۱.۱۶ در این جلسه سرپرست کل، مسئول فنی و مسئول داوران حضور دارند که حضور سرپرست و مربی تیم نیز در این جلسه الزامی است.

۱.۱۷ در این جلسه سرپرست تیم باید نمونه لباس بازیکنان، دروازه بان (دست اصلی و دست دوم) و تمامی تجهیزات بازی را برای تأیید بهمراه داشته باشد. تجهیزات دروازه بانی شامل کلاه، دستکش، پد و کیکرز و تجهیزات بازیکنان شامل ماسک و دستکش است.

۱.۱۸ سرپرست تیم باید کارت های شناسایی که از قبل توسط فدراسیون ارسال شده و همچنین کارت بیمه ورزشی را در این جلسه بهمراه داشته و به مسئول فنی ارائه دهد.

۶. لباس و تجهیزات بازیکنان

۱.۱۹ بازیکنان هر تیم باید لباس با رنگ هایی که قبلاً معرفی شده و مورد تایید سرپرست کل قرار گرفته است را بپوشند.

۱.۲۰ هر گونه لباس مکملی که بازیکنان در طول بازی استفاده می کنند باید هم رنگ لباسی باشد که بر تن دارند.

۱.۲۱ به منظور رویت بهتر توپ قوانین زیر حاکم است:

- ترجیحاً رنگ کفش تیره باشد
- رنگ پیراهن دروازه بان باید متفاوت از رنگ لباس تیم خود و تیم مقابل باشد. بهتر است رنگ پیراهن، پد یا کیکرز دروازه بان تیره باشد.
- رنگ چوب و نوار بسته شده روی آن باید ترجیحاً تیره باشد. این نوار ۱۰۰ میلی متر بالاتر از قسمت انتهایی چوب بسته می شود.

۱.۲۲ شماره هر بازیکن در طول مسابقات نباید تغییر کند. این شماره باید کاملاً توپر (پرننگ) و مشخص باشد و اندازه آن باید:

- ارتفاع: ۱۶ تا ۲۰ سانتی متر - پشت پیراهن
- ارتفاع: ۷ تا ۹ سانتی متر - جلوی شلوار/ دامن (گوشه سمت چپ)

۱.۲۳ شماره دروازه بان در طول مسابقات نباید تغییر کند. این شماره باید کاملاً توپر (پر رنگ) و مشخص باشد و اندازه آن باید:

- ارتفاع: ۱۶ تا ۲۰ سانتی متر - پشت پیراهن
- ارتفاع: ۷ تا ۲۰ سانتی متر - جلو

۱.۲۴ کلیه بازیکنان باید در طول بازی کاملاً مرتب باشند و لباس های یک شکل به تن داشته باشند.

۱.۲۵ در ارتباط با تجهیزات، بازیکنان باید:

- در تمام طول بازی زیر جوراب خود از محافظ ساق پا استفاده کنند.
- در زیر لباس خود از کاپ و ترجیحاً لته بند استفاده کنند.
- قبل از استفاده از هرگونه تجهیزات اضافی (بنا به دلایل پزشکی)، باید گواهی پزشکی که علت استفاده از آن تجهیزات را به صورت کتبی شرح داده به سرپرست کل مسابقات ارائه داده شود.

۱.۲۶ هیچ بازیکنی در زمین مجاز به استفاده از وسایل ارتباطی نیست.

۱.۲۷ استفاده از عینکهای طبی و معمولی ممنوع است. بازیکنان در صورت نیاز باید از عینک های مخصوص ورزشی استفاده کنند.

۱.۲۸ در صورت تداخل رنگ در مسابقه ای که میزبان در آن حضور دارد، اولویت انتخاب رنگ لباس با میزبان است.

۷. مدت زمان یک مسابقه

۷.۱ بازی دارای ۲ زمان قانونی ۱۵ دقیقه ای می باشد. ۵ دقیقه وقت جهت استراحت بین دو نیمه محاسبه می گردد. نتیجه در پایان وقت بازی توسط فدراسیون به عنوان نتیجه بازی ثبت خواهد شد.

۷.۲ وقت اضافه:

- در مسابقاتی که نیاز به نتیجه دارد، رقابت شوت اوت ۵ دقیقه بعد از پایان مسابقه انجام می گردد.

۸. تعویض بازیکنان

۸.۱ تعویض بازیکنان تنها از میان بازیکنانی که اسامی آنها در لیست مسابقه آمده امکان پذیر است.

۸.۲ (الف) تعویض بازیکنان تحت نظارت کامل مسئول فنی صورت می گیرد.

(ب) بعد از انجام تعویض، بازیکن تعویضی باید سریعاً از زمین مسابقه خارج و روی نیمکت تیم مستقر شود.

(پ) سرپرست تیم در مورد انجام صحیح تعویض بازیکنان تیم خود مسئول است.

۹. ورود به زمین بازی

۹.۱. مربی تیم یا کمک مربی تحت هیچ شرایطی نمی تواند وارد زمین مسابقه شود.

۹.۲. سرپرست یا جانشین سرپرست (ولی نه هردو)، مربی و بازیکنان ذخیره که برای مسابقه انتخاب شده اند (حداکثر ۶ نفر) به علاوه دکتر تیم (در صورت حضور) باید در تمام زمان قانونی مسابقه روی نیمکت بنشینند مگر اینکه داور یا مسئول فنی یکی از آنها را جهت صحبت یا انجام کارهای مرتبط مورد خطاب قرار دهد و یا تعویضی صورت گیرد. سرپرست (یا جانشین سرپرست) که مسئول رفتار تمامی افراد حاضر روی نیمکت است باید نفر اول نیمکت به سمت میز فنی باشد.

۹.۳. صحبت میان کادر و بازیکنان مستقر روی نیمکت نباید به هر نحوی مسئولین مسابقه/داوران و بازیکنان/کادر تیم حریف را مورد خطاب قرار دهد. اگر بعد از تذکر مسئول فنی به سرپرست تیم در مورد فرد/افراد خاطی وی به فعالیت خود ادامه داد، فرد مزبور باتوجه به دستور مسئول فنی باید بقیه وقت بازی را در اتاق رختکن/خارج از محل مسابقه بگذراند.

با توجه به شرایط، تنبیه انضباطی در مورد فرد خاطی از سوی سرپرست کل / کمیته انضباطی مسابقات اعمال خواهد شد.

۹.۴. درمان هیچ یک از بازیکنان به جزء دروازه بان نباید در زمین مسابقه صورت گیرد مگر در شرایط زیر:

(الف) اگر بازیکن در زمین مسابقه دچار آسیب شود یکی از داوران دستور توقف بازی را می دهد و تصمیم می گیرد آیا وی نیاز به مداوا دارد یا خیر.

(ب) (۱) اگر یکی از بازیکنان درون زمین آسیب دید. داور اجازه می دهد که فیزیوتراپ یا دکتر تیم (در صورت حضور) وارد زمین مسابقه شود. اگر تیم دکتر یا فیزیوتراپ نداشت در این صورت دکتر حاضر در محل مسابقه و یا سرپرست تیم وارد زمین مسابقه می شوند و فرد مصدوم را هرچه سریعتر به بیرون از زمین هدایت می کنند. در صورت نیاز، داور مسابقه اجازه ورود برانکاردر به زمین را می دهد.

(۲) در صورت آسیب دروازه بان، فیزیوتراپ و یا دکتر تیم (در صورت حضور) می توانند با اجازه داور وارد زمین شوند. چنانچه تیم دکتر و یا فیزیوتراپ ندارد، دکتر حاضر در محل مسابقه و یا سرپرست تیم با اجازه داور می توانند برای انجام درمان مختصر- یا انتقال دروازه بان وارد زمین مسابقه شوند. در صورت نیاز با اجازه داور برانکاردر وارد زمین می شود.

(ج) چنانچه دکتر تیم یا دکتر مسابقات جهت درمان یک بازیکن (به جز دروازه بان) وارد زمین شوند، این بازیکن باید حداقل ۱ دقیقه زمین مسابقه را ترک کند و روی نیمکت بنشیند. این زمان توسط مسئول فنی محاسبه خواهد شد. با توجه به قوانین حاکی داخل سالن، بازیکن مصدوم می تواند تعویض شود.

۹.۵. اگر لکه های خونروی زمین مسابقه ریخته شده باشد، داور بازی را متوقف خواهد کرد تا سریعاً نسبت به تمیز کردن آنها اقدام شود. محل خون آلوده باید با استفاده از پاک کننده غیر اسیدی و ضد عفونی کننده تمیز شود. در صورت نبود این محلول می توان از الکل با غلظت ۸۰ درصد استفاده کرد.

۹.۶. نوشیدن هرگونه مایعات در داخل زمین مسابقه ممنوع می باشد. چنانچه بازیکنی در زمان توقف بازی قصد نوشیدن مایعاتی دارد باید از زمین مسابقه خارج و پس از نوشیدن مجدداً وارد زمین شود (بر طبق قوانین حاکی داخل سالن). دروازه بان نیز فقط می تواند از کنار دروازه، از زمین بیرون و یا مجدداً وارد زمین شود.

۹.۷. مسئولین و بازیکنان تیم می توانند با اجازه مسئول فنی در زمان استراحت بین دو نیمه محوطه فنی اطراف زمین مسابقه را ترک کنند. البته باید چوب، دستکش و ماسک خود را نزدیک صندلی تیم قرار دهند و قبل از یک دقیقه شروع مسابقه به زمین باز گردند.

۱۰. کنترل وقت

۱۰.۱. مسئول فنی کنترل زمان مسابقه را بر عهده دارد. اعلام پایان وقت قانونی و یا وقت اضافه بازی (نیمه اول و نیمه دوم) از وظایف مسئول فنی است. البته در صورت ادامه وقت قانونی جهت انجام پنالتی کرنر، داوران پایان مسابقه را اعلام می کنند.

۱۰.۲. داوران شروع و یا شروع مجدد مسابقه را با سوت زدن اعلام می کنند. البته داوران موظفند توقف و یا شروع مجدد بازی را با نشان دادن علامت به مسئول فنی اعلام نمایند.

۱۱. توقف/قطع یک مسابقه

چنانچه بازی از سوی داور (به دلایلی مانند شرایط بد بازی یا زمین، عدم نورکافی و...) یا مسئول فنی (به دلایلی مانند رعد و برق) متوقف شود این بازی باید طبق شرایط زیر مجدداً ادامه داده شود (الزاماً نباید در همان زمین و یا همان روز باشد):

۱۱.۱ مسابقه باید تا پایان وقت قانونی (قانون ۷.۱) یا پایان وقت اضافه (قانون ۷.۲) ادامه پیدا کند. نتیجه بازی هنگام ادامه همانی خواهد بود که در لحظه قطع مسابقه رقم خورده است.

۱۱.۲ در هنگام انجام ادامه بازی، قانون ۸ مرتبط با تعویض بازیکنان باید با فرض اینکه بازی اصلاً قطع نشده اعمال شود.

۱۲. عدم صلاحیت/ادامه ندادن به بازی

تعریف عدم صلاحیت / ادامه ندادن به بازی: رفتار و برخورد اعضای تیم یا تماشاچیان یک تیم به گونه ای است که ادامه قضاوت یا مسابقه را برای داوران و کادر برگزاری مسابقات بسیار سخت یا غیر ممکن می سازد و به نظر داوران و مسئولین مسابقات در صورت ادامه بازی چهره ورزش هاکی مخدوش می گردد.

۱۲.۱ در بازیهای گروهی

(الف) اگر تیمی برای مسابقه صلاحیت نداشته باشد یا از ادامه و یا تکمیل بازی امتنان ورزد، فرض بر این خواهد بود که آن تیم از مسابقات کناره گیری کرده است.

(ب) اگر تیمی از مسابقات گروهی کناره گیری کند:

- هر مسابقه ای که بازی کرده یا قرار است بازی کند، بعنوان یک باخت ۵ بر صفر محسوب می گردد
- این تیم از مسابقات خارج می گردد
- جدول نتایج و رنکینگ متعاقباً برای همه تیم ها اصلاح می گردد
- آمار تیمی و فردی گلزنی این تیم دیگر محسوب نخواهد شد

۱۲.۲ در بازی های ضربدری و تعیین مقام

(الف) اگر تیمی برای مسابقه صلاحیت نداشته باشد یا از ادامه و یا تکمیل بازی امتنان ورزد، فرض بر این خواهد بود که آن تیم در این مرحله از مسابقات کناره گیری کرده است.

(ب) اگر تیمی از مسابقات ضربدری و تعیین مقام کناره گیری کند:

- مسابقه در حال انجام باخت محسوب می گردد
- این تیم از مسابقات خارج می گردد
- تیم های پائینتر در رنکینگ نهایی یک پله صعود می کنند
- هیچ گلی برای بازیکنان تیم که در مرحله ضربدری و تعیین مقام به ثمر رسانده اند حساب نمی گردد
- آمار تیم در بازی های گروهی حفظ اما آمار گلزنی فردی از بین می رود

(پ) با توجه به زمان انصراف، فدراسیون حق تعیین رنکینگ نهایی را برای خود محفوظ می داند.

۱۳. اعتراض

۱۳.۱ چنانچه تیمی قصد داشته باشد در انتهای یک مسابقه یا رقابت اعتراض کند، سرپرست تیم باید:

(الف) هدف خود را نیز به صورت روشن در انتهای گزارش مسابقه یا رقابت شوت اوت (با امضا) بیان کند.

(ب) اعتراض کتبی خود را به طور خلاصه تا ۳۰ دقیقه بعد از اتمام مسابقه یا رقابت شوت اوت به مسئول فنی تحویل دهد.

(ج) مبلغ دو میلیون ریال را تا ۳۰ دقیقه بعد از اتمام مسابقه یا رقابت شوت اوت به مسئول فنی مسابقات بپردازد.

- عدم رعایت هرگونه از این موارد به لغو اعتراض می انجامد.
۱۳.۲ در صورتیکه اعتراض وارد نباشد، این مبلغ به فدراسیوناسترداد می شود.

۱۳.۳ سرپرست کل مسابقات موظف است ظرف مدت ۲ ساعت پس از پایان مسابقه یا رقابت شوت اوت در مورد اعتراض تیم تصمیم نهایی را بگیرد.

۱۳.۴ بدون توجه به تبصره های این قانون، هیچ گونه اعتراضی به نحوی داوری مسابقه پذیرفته نیست و سرپرست کل هم این چنین مواردی را بررسی نخواهد کرد.

۱۳.۵ در صورت داشتن اعتراض به رای سرپرست کل، سرپرست تیم باید حداکثر تا ۶۰ دقیقه پس از اعلام رای اعتراض خود را به همراه مبلغ جریمه به سرپرست کل تحویل دهد. اعتراض در اولین جلسه کمیته مسابقات فدراسیون بررسی خواهد گشت و در هر لحظه قابل اعمال است. تا زمان بررسی، رای سرپرست کل اعمال می گردد.

۱۴. تست دوپینگ

۱۴.۱ تمامی تست های دوپینگ باید بر اساس آئین نامه جهانی مبارزه با دوپینگ (WADA و NADO) انجام شوند.

۱۴.۲ (الف) تست دوپینگ در مسابقات انجام می شود. (بتابیر صلاحدید ستاد برگزاری مسابقات المپیاد)

(ب) سرپرست تیم از جزئیات و روند انجام این تست در جلسه فنی مطلع خواهد شد.

۱۴.۳ از بازیکنانی که برای مسابقه انتخاب شده ممکن است تست دوپینگ گرفته شود حتی اگر در طول مسابقه بازیکن ذخیره باشند. ممکن است از یک بازیکن چند نوع تست دوپینگ گرفته شود.

۱۴.۴ بر طبق قوانین ضد دوپینگ چنانچه جواب تست مثبت باشد یا بازیکنی از انجام تست ممانعت بعمل آورد بازیکن خاطی و مسئولین تیم متحمل جریمه خواهند شد.

۱۵. فرم های گزارش مسابقه

۱۵.۱ سرپرست هر تیم باید حداکثر ظرف ۵ دقیقه گزارش مسابقه را امضاء نماید. این قانون شامل اعتراض یا عدم اعتراض می شود. مسئولین مسابقه بعد از امضای سرپرستان تیم ها امضا خواهند کرد.

۱۶. شرایط پیش بینی نشده

۱۶.۱ چنانچه در حین برگزاری مسابقات وضعیتی پیش آید که در قوانین هاکی داخل سالن یا مقررات مسابقات به آن اشاره نشده، سرپرست کل (در مسابقات متمرکز) می تواند با در نظر گرفتن شرایط مختلف تصمیم گیری کند. در صورت مغایرت بین قوانین و مقررات ترجمه شده، متن زبان انگلیسی مورد استناد می باشد.

مسابقات دو یا چند گروهی - ضمیمه ۱

۱. برنامه مسابقات

۱.۱ دو گروه تشکیل می شود که هر کدام شامل نصف تیم ها می باشند. اگر تعداد نامساوی باشد در یکی از گروه ها یک تیم بیشتر از دیگری وجود خواهد داشت.

- دو گروه به صورت زیر شکل خواهند گرفت.
در بخش پسران :

گروه A	گروه B	گروه C	گروه D
۱	۲	۳	۴
۸	۷	۶	۵
۹	۱۰	۱۱	۱۲
۱۶	۱۵	۱۴	۱۳
۱۷	۱۸	۱۹	۲۰

در بخش دختران :

گروه A	گروه B
۱	۲
۴	۳
۵	۶
۸	۷
۹	۱۰
۱۲	۱۱

۱.۲ در صورت استفاده از یک تیم جایگزین جدول مسابقات تغییر نخواهد کرد ولی در صورت تغییر دو تیم یا بیشتر، قرعه کشی مجدداً انجام خواهد شد. هرچند فدراسیون این حق را برای خود محفوظ می داند که قبل از مسابقات و در صورت نیاز گروه ها را دوباره سازماندهی کند.

۲. جدول بازی ها

۲.۱ گروه بندی و بازی تیم های شرکت کننده متعاقباً اعلام خواهد شد.

۲.۲ اگر تیم ها دو بازی در روز دارند حداقل فاصله زمانی بین دو بازی یک تیم باید ۴ ساعت باشد.

۲.۳ فدراسیون می تواند جدول زمانبندی بازی ها را با توجه به شرایط تغییر دهد و حق تغییر برنامه را برای خود محفوظ می داند.

۳. رنکینگ (رتبه بندی) در گروه ها

۳.۱ در هر گروه همه تیم ها در مقابل هم بازی خواهند کرد و امتیازات زیر برای هر مسابقه منظور خواهد شد:

در جریان بازی:

- سه امتیاز برای برنده
- یک امتیاز به هر تیم، در صورت مساوی
- صفر امتیاز برای بازنده

در شوت اوت:

- دو امتیاز برای برنده
- یک امتیاز برای بازنده

در جدول هر گروه، تیم ها براساس تعداد امتیازات کسب کرده در مسابقات رتبه بندی می شوند.

۳.۲ (الف) اگر در پایان مسابقات دو یا چند تیم امتیازات مساوی داشته باشند، این تیم بر اساس تعداد برد رتبه بندی می شوند.

(ب) اگر باز هم شرایط تساوی بین دو یا چند تیم برقرار باشد، این تیم ها بر اساس تفاضل گل رتبه بندی می شوند (گل زده در مقابل گل خورده) - همیشه تفاضل گل مثبت بر تفاضل گل منفی تقدم دارد.

(پ) اگر باز هم شرایط تساوی بین دو یا چند تیم برقرار باشد، این تیم ها براساس تعداد گل زده رتبه بندی می شوند.

(ت) اگر بازهم شرایط تساوی بین دو تیم برقرار باشد، سپس نتیجه آن تیم ها در مقابل همدیگر جهت تعیین رتبه بندی تیم هایی که از لحاظ امتیاز به هم گره خورده در نظر گرفته خواهد شد.

(ث) اگر بیشتر از دو تیم این شرایط را دارند، سپس یک رتبه بندی فقط بر اساس نتایج مسابقات میان آنها تعیین کننده جایگاه آنها در جدول خواهد بود (به بند ۳.۱ مراجعه کنید). اگر باز هم شرایط تساوی برقرار باشد، سپس این تیم ها باید براساس بندهای ۳.۲ (الف)، (ب)، (پ) و (ت) این ضمیمه رتبه بندی می شوند.

(ج) اگر باز هم شرایط تساوی بین دو یا چند تیم برقرار باشد، سپس این موضوع باید با رقابت شوت اوت (ضمیمه ۳) بین آن تیم ها حل شود.

(چ) اگر بیشتر از دو تیم در این موضوع دخیل هستند، سپس هر تیم یک رقابت شوت اوت در مقابل تیم های دیگر به مانند توالی مسابقات خواهد داشت (اما اجباراً هر تیم فقط ۳ شوت اوت به مانند توالی برای بازی خواهد زد).

(ح) سپس یک رنکینگ بر اساس نتایج شوت اوت ایجاد می گردد: تیمی که بیشترین گل را زده باشد ۳ امتیاز کسب می کند و ۱ امتیاز هم برای تیم های که به اندازه هم گل زده باشند و ۰ امتیاز هم برای تیمی که کمترین گل را زده باشد.

(خ) اگر باز هم شرایط تساوی وجود دارد، سپس تیم هایی که تعداد امتیاز برابر دارند باید براساس بندهای ۳.۲ (الف)، (ب)، (پ) و (ث) در این ضمیمه که مبنی بر گل های ثبت شده در شوت اوت است رتبه بندی می شوند.

(د) اگر شرایط تساوی برای سه تیم یا بیشتر همچنان وجود دارد، سپس همان روش تا زمانی که رتبه تیم ها مشخص می گردد اعمال خواهد شد.

تبلیغ لباس - ضمیمه ۲

۱. مشخصه تولید کننده

یکی از اقلام لباس یا تجهیزات می تواند نمایش دهنده مشخصه یک تولید کننده باشد: نام، نشان تجاری، لوگو یا هر علامت مشخصی از آن قلم (در صورت استفاده توسط بازیکن، آفیشال، داور در هنگام بازی یا فعالیت رسمی)

این نمایش می تواند فقط یکبار روی هر قلمی از لباس آورده شود.
(به استثناء لباس/ بلوز که می تواند به صورت یک یاد دو شکل در پشت آنها نشان داده شود)

سایز کلی اینگونه نمایش نباید از ۲۰ سانتی متر مربع در روی هر قلمی افزایش یابد.

هیچ محدودیتی برای تجهیزات، کلاه خود و کفش ها وجود ندارد.

۲. تبلیغ اسپانسر

۲.۱ تفسیر:

(الف) تبلیغ اسپانسر شامل تمامی نهادهای مالی از جمله کمیته های ملی المپیک و یا شرکت های عام و خاص می باشد. یک دست کامل لباس می تواند ۵ تبلیغ (از حداکثر ۴ اسپانسر) را حمل کند.

(ب) تمامی اندازه همانطوری که در ضمیمه ۵ آمده بصورت یک مربع برای تبلیغ رسم شده اند.

(پ) تبلیغ باید با تمامی قوانین کشور و مقررات مسابقات تطابق داشته باشد هر تیم شرکت کننده (هیئت یا باشگاه) وظیفه دارد تا اطمینان حاصل کند که تبلیغ با قوانین تطابق دارد.

(ت) نباید از تبلیغی که از دید فدراسیون هاکی برای این ورزش مضر است استفاده کرد.

(ث) تبلیغات خارج از عرف جامعه نباید اصلاً انجام شود.

۲.۲ نحوه تصویب تبلیغ

(الف) هیئت یا باشگاه باید حداقل ۱۴ روز قبل از شروع مسابقات موارد زیر را به اطلاع فدراسیون برساند:

(۱) تیمی که تبلیغ برای آن استفاده می شود.

(۲) نام شرکت، سازمان، محصولات، نوع فعالیت و محل آن

(۳) اندازه تبلیغ (مقیاس واقعی آن باید اعلام شود)

(۴) متن تبلیغ

(۵) محل تبلیغ بر روی لباس

(ب) مجوز کتبی فدراسیون (تصویب یا رو تبلیغ) ظرف ۴ روز بعد از اعلام هیئت یا باشگاه برای آنها ارسال خواهد شد. در صورت تصویب، این مجوز برای رویداد های آتی هم کاربرد خواهد داشت.

(پ) هرگونه تغییر تبلیغ باید براساس مقررات فوق و به مانند قبل به اطلاع فدراسیون رسانده شود.

(ت) اگر تیم میزبان و تیم شرکت کننده از یک تبلیغ استفاده می کنند تصمیم نهایی جهت مجوز تبلیغ (به کدام تیم اجازه داده شود) با فدراسیون خواهد بود.

۲.۳ لباس ورزشکاران

تبلیغ بصورت نام شرکت، لوگو یا نشان تجاری می تواند بصورت زیر و با مجوز فدراسیون بر روی لباس ورزشکاران آورده شود:

تبصره: در بخش بانوان، از الگوی پوشش اسلامی استفاده شود.

(الف) در جلوی پیراهن/ بلوز ورزشکار - نباید بیشتر از ۳۵۰ میلی متر مربع باشد.

(ب) لباس با آستین: روی قسمت بالایی هر دو آستین - نباید بیشتر از ۸۰ میلی متر مربع باشد.

(پ) لباس بدون آستین: در هر دو حاشیه کناری پیراهن / بلوز - نباید بیشتر از ۸۰ میلی متر مربع باشد.

(ت) در جلوی یقه - نباید بیشتر از ۴۰ میلی متر مربع باشد.

(ث) شورت مردانه: در پشت پای راست - نباید بیشتر از ۱۰۰ میلی متر مربع باشد.

(ج) دامن زنانه: در پشت زیر خط کمر - نباید بیشتر از ۱۰۰ میلی متر مربع باشد.

(چ) یک قسمت زیر یقه و در طرف مخالف لوگوی هیئت یا باشگاه باید به فدراسیون اختصاص داده شود.

(ح) هیچ محدودیتی برای اندازه لوگوی هیئت یا باشگاه وجود ندارد.

۲.۴ لباس داوران/ مسئولین مسابقات

تبلیغ بصورت نام شرکت، لوگو یا نشان تجاری می تواند بصورت زیر و با مجوز فدراسیون بر روی لباس ورزشکاران آورده شود:

(الف) در جلوی پیراهن / بلوز داوران - نباید بیشتر از ۳۵۰ میلی متر مربع باشد.

(ب) در پشت پیراهن/ بلوز داوران، زیر نام آنها - نباید بیشتر از ۳۵۰ میلی متر مربع باشد.

(پ) هیئت یا باشگاه میزبان می تواند با تصویب فدراسیون لباس هایی با لوگوی مسابقات، فدراسیون، هیئت و یا باشگاه برای داوران و مسئولین مسابقات تهیه کند- در این مورد محدودیتی برای اندازه وجود ندارد.

پیراهن (جلو)



پیراهن (پشت)



یا:



یا:



قوانین اجرایی هاکی داخل سالن - ضمیمه ۲

سد چوب

یادآور می شود که سد چوب یک عمل سریع است و با توجه به پتانسیل این حرکت در لحظه انجام ممکن است از دید داوران پنهان بماند. داوران با توجه به سه فاکتور: موقعیت، نیت و لحظه انجام تشخیص خواهند داد که سدی اتفاق افتاده است یا خیر. تظاهر به سدی یا سد چوب جریمه می گردد (مانند بالا بردن دست به نشان اعلام سد)

تکل بد - تکل مخرب

تکل های بد باید سریعاً از بازی حذف شوند مخصوصاً از لحظه شروع بازی (در تکل صدای چوب به چوب و یا نحوه تکل مهم نیست. ماهیت و هدف تکل را باید در نظر گرفت).

دلایل:

- بر خلاف روح بازی است
- مهارت بازیکنان را از بین می برد
- بسیار خطرناک است

نحوه برخورد داوران:

در اولین لحظه باید قاطعانه با تکل های بدی که با استفاده از چوب، بدن و یا هر دو صورت می گیرد برخورد کرد. جرایم شخصی بر علیه بازیکن خاطی استفاده می شود. البته با توجه شدت خطا یکی از گزینه های زیر انتخاب می گردد:

- یک سوت بلند و تذکر شفاهی - باید همه را آگاه ساخت که اینگونه تکل ها قابل قبول نیست.
 - کارت سبز (یک دقیقه اخراج) - این کارت جایگزین کارت زرد نیست
 - کارت زرد (حداقل ۲ دقیقه)
 - کارت قرمز (اگر به این مرحله برسیم سرپرست تیم باید پاسخگو باشد)
 - جرایم تیمی نیز استفاده خواهد شد:
 - پنالتی کرنر در نیمه تدافعی (ما نمی خواهیم که تورنمنتی داشته باشیم که پر از پنالتی کرنر به دلیل تکلینگ باشد)
 - پنالتی استروک در محوطه
- بسیار مهم است که بدانید داوران در شرایط مختلف از جرایم شخصی و تیمی استفاده خواهند کرد.

توپ های بلند

- یک توپ زمانی بلند محسوب می شود که از روی چوب بازیکن حریف رد شده و یا بازیکنی در فاصله بازی با آن قرار داشته باشد در غیر اینصورت "ادامه بازی".
 - این تفسیر برای تمامی نقاط زمین قابل اجرا است.
- دلایل:

- سوت کمتر + جریان بیشتر بازی
- درک آسانتر قانون

اسلمینگ (زدن توپ به چوب یا بدن حریف)

حس مشترک و برداشت داور تفسیر کننده این قانون خواهد بود. این عمل تعمداً جهت زدن توپ به سوی حریف و گرفتن خطا صورت می گیرد.

دلایل:

- بسیار خطرناک است.
- هیچ مهارتی برای این عمل وجود ندارد.
- بر خلاف روح بازی است.
- نحوه برخورد داوران:
- یک پوش آزاد به سود تیم حریف
- اگر بد یا مکرر صورت گیرد:
- سوت بلند
- کارت سبز
- کارت زرد

- کارت قرمز

تایم اوت

- سرپرست تیم فقط در هر نیمه می تواند یکبار درخواست تایم اوت کند
- زمانیکه بازی متوقف است می توان از مسئول فنی درخواست تایم اوت نمود. سرپرست فنی در لحظه توقف بازی اعلام تایم اوت می نماید.
- درخواست تایم اوت از زمان شروع تا پایان پنالتی کرنر یا پنالتی استروک مجاز نیست
- سرپرست فنی کنترل زمان را بر عهده دارد
- کاپیتان ها مسئول استفاده صحیح تیمشان از تایم اوت هستند
- تیم ها باید در ثانیه ۵۰ وارد زمین بازی شوند.

دروازه بانی

هر تیم می تواند از دو حالت دروازه بانی و یک حالت هم بدون دروازه بان برای تیم خود سود برد.

۱. دروازه بانی با تجهیزات کامل
۲. بازیکنی با امتیازات دروازه بانی (رنگ پیراهن این بازیکن باید متفاوت باشد-تمام اختیارات یک دروازه بان را دارد - هنگام دفاع از پنالتی کرنر و شوت اوت باید از کلاه محافظ استفاده کند)
۳. بدون دروازه بان (همه بازیکن محسوب می شوند و همرنگ هستند - هیچ بازیکنی امتیازات دروازه بانی ندارد - هنگام پنالتی کرنر هیچ بازیکنی نباید درون دروازه قرار گیرد - باید هنگام شوت اوت فقط از ماسک و چوب استفاده شود)

پوشی آزاد

- در نیمه تهاجمی حداقل فاصله بین مهاجمان ۳ متر است
- در نیمه تهاجمی مدافعان باید حداقل ۳ متر از توپ فاصله داشته باشند
- در نیمه تهاجمی توپ حق ارسال مستقیم به محوطه را ندارد
- جهت اینکه بتوان توپ مستقیم وارد محوطه شود: باید از طریق تخته باشد یا قبل از ورود بازیکن دیگری آنرا لمس کند یا اگر بصورت پاس بخود انجام می گردد توپ حداقل ۳ متر حرکت کند یا از طریق گزینه های بالا انجام شود.

خطاها:

- اشتباه در محل خطا: پوش آزاد به سود حریف
- ارسال مستقیم به محوطه: پوش آزاد به سود حریف در محل ارسال توپ
- عدم رعایت فاصله در نیمه تهاجمی: پنالتی کرنر

ترک خط عرضی توسط مدافعان و زود وارد شدن مهاجمان به محوطه در پنالتی کرنر

مدافعان و مهاجمان باید تا زمانیکه توپ در پنالتی کرنر به جریان نیفتاده پشت خط بایستند.

دلایل:

- زمان بازی را تلف می کند
 - این عمل برای بازیکنان مهاجم و تماشاچیان خسته کننده است
 - عمدی و غیر ضروری است
- نحوه برخورد داوران با مدافعان:
- سریعاً با اولین ترک باید با بازیکنان خاطی برخورد شود.
 - مدافع ترک کننده به آنسوی نیمه هدایت می شود.
 - اگر این عمل را دروازه بان انجام دهد یک مدافع به آنسوی نیمه هدایت می شود.
 - اگر مدافعی که از قبل آنسوی نیمه ایستاده، زودتر نیمه زمین را ترک کند یک مدافع از کنار دروازه باید به آنسوی نیمه انتقال پیدا کند.
 - در صورت ترک آخرین مدافعی که کنار دروازه ایستاده داور اعلام شوت اوت می نماید.

نحوه برخورد داوران با مهاجمان:

- اگر بازیکن مهاجمی زودتر از ارسال توپ وارد محوطه شود باید به آنسوی نیمه هدایت شود.
- ارسال توپ زودتر از دست یا علامت داور در پنالتی کرنر:
- دست یک علامت رسمی برای شروع پنالتی کرنر نیست - کلاً هیچ نوع علامت رسمی برای شروع پنالتی کرنر تعریف نشده است.

اگر بازیکن مهاجم برای اولین بار توپ را زودتر از اجازه داور ارسال نماید:

- بار اول: تکرار - از او خواسته می شود که این عمل را مجدداً انجام ندهد.

- در صورت تکرار:

- کارت سبز

- کارت زرد

- کارت قرمز

- تظاهر به ارسال توپ در پنالتی کرنر:

- فرستنده به آنسوی نیمه هدایت می شود

خطا در پنالتی استروک

(گل جریمه حذف شده است)

اگر قبل از سوت ضربه زده شود:

- گل به ثمر برسد: تکرار

- گل به ثمر نرسد: پوش آزاد به سود مدافع

- سایر خطاها توسط مهاجم: پوش آزاد به سود مدافع

برای هر خطا توسط بازیکن مدافع در مقابل استروک:

- گل زده شود: احتساب گل

- گل زده نشود: تکرار

به جزء بازیکنانی که در استروک دخیل هستند، برای هر خطای دیگری توسط سایر مدافعان که گل به ثمر نمی رسد یا توسط سایر مهاجمان که گل به ثمر می رسد، شوت اوت باید تکرار شود

کارت سبز

- هنگامیکه کارت سبز داده می شود، بازیکن خاطی موقتاً برای یک دقیقه اخراج می گردد.

- در طول اخراج موقت یک بازیکن، تیم خاطی باید با یک بازیکن کمتر به بازی ادامه دهد.

- برای کارت سبز داور میتواند وقت بازی را متوقف نکند. بعد از دریافت کارت بازیکن خاطی باید فوراً زمین بازی را ترک کند. اگر بازیکن خاطی در مسیرش به سمت میز فنی در بازی دخالت کند، داور وی را بر اساس قوانین حاکی داخل سالن جریمه خواهد کرد.

- مدت زمان یک دقیقه اخراج از لحظه استقرار بازیکن در کنار میز فنی آغاز می گردد.

- مدت زمان اخراج توسط مسئول فنی کنترل می شود

کاردینگ

کاردینگ در واقع حلقه زدن و یا دوره کردن داور است. هرگونه اعتراض تصویر و زیبایی حاکی را مخدوش می کند پس همه ما باید با همکاری از هر گونه فشار بی مورد روی بازیکنان و داوران پرهیز کنیم. کاپیتان سخنگوی تیم و یقیناً مسئول رفتار اعضای تیم خود (شامل مدیریت تیم) است. در صورت هر گونه اعتراض داوران مجبور خواهند شد که تصمیم مناسب اتخاذ کنند. به یا داشته باشید بیشتر از دو بازیکن (بمنظور اعتراض) اطراف داور یک کاردینگ است بنابراین داور با خاطی یا کاپیتان برخورد می کند.

نحوه برخورد داوران:

- تذکر شفاهی / کارت سبز یک دقیقه ای به کاپیتان برای اولین اعتراض یا بازیکن خاطی

- کارت زرد برای کاپیتان یا بازیکنان تجمع کننده

رقابت شوت اوت هاکی داخل سالن - ضمیمه ۴

بر اساس این مقررات در رقابت شوت اوت، سه بازیکن از هر تیم بصورت متناوب یک به یک بر علیه بازیکن مدافع تیم مقابل شوت اوت را انجام می دهند. رقابت شوت اوت شامل تمام سری های ضربات شوت اوت جهت تعیین نتیجه می باشد. اصول زیر نحوه اجرای شوت اوت را تعریف می کند.

۱. سرپرست هر تیم از بازیکنانی که نام آن ها در فرم گزارش مسابقه آمده است سه بازیکن را جهت زدن و یک بازیکن را جهت دفاع در مقابل شوت اوت معرفی می کند. بازیکنی که برای دفاع معرفی شده می تواند برای زدن شوت اوت هم معرفی شود. به جز آنچه که در زیر آمده، هیچگونه تعویض و جایگزینی نباید در طول رقابت شوت اوت صورت گیرد.
۲. سرپرست تیم با امضاء فرم رقابت شوت اوت، سه بازیکن زنده و توالی آنها را تأیید می کند. این فرم به مسئول فنی تحویل داده می شود.
۳. اگر رقابت شوت اوت بعد از پایان بازی انجام می گیرد، اصول فوق باید سریعاً رعایت شوند تا اولین شوت اوت ظرف ۵ دقیقه از پایان وقت بازی اجرا گردد.
۴. بازیکنی که همچنان در هنگام رقابت شوت اوت متحمل تعلیق انضباطی از سوی سرپرست کل است یا در طول بازی منتهی به رقابت شوت اوت به طور دائم از بازی اخراج شده است (کارت قرمز) نمی تواند در رقابت شوت اوت شرکت کند. بازیکنی که موقتاً با کارت سبز یا زرد اخراج شده می تواند در رقابت شوت اوت شرکت کند حتی اگر مدت زمان اخراج وی تمام نشده باشد.
۵. سرپرست کل نحوه وقت گیری شوت اوت را با احتساب امکانات موجود و نیاز به دقت در زمان گیری تعیین خواهد کرد
۶. سرپرست کل دروازه ای که قرار است شوت اوت روی آن انجام شود را از پیش تعیین می کند
۷. سکه ای جهت قرعه کشی پرتاب می شود. تیم برنده قرعه کشی انتخاب می کند اولین ضربه را بزند یا در مقابل اولین ضربه دفاع کند
۸. همه نفراتی که نام آنها در فرم گزارش مسابقه آمده است می توانند در نیمه ای از زمین بازی که شوت اوت در آن انجام می گردد مستقر شوند (به جز هر بازیکنی که همچنان در هنگام رقابت شوت اوت متحمل تعلیق انضباطی از سوی سرپرست کل است یا در طول بازی منتهی به رقابت شوت اوت با کارت قرمز به طور دائم از بازی اخراج شده است)
۹. دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده تیم زنده شوت اوت می تواند روی خط عرضی بیرون از محوطه D مستقر شود
۱۰. بازیکن زنده یا دفاع کننده شوت اوت می تواند بمنظور انجام وظیفه خود وارد نیمه ای شود که شوت اوت در آن انجام می گیرد
۱۱. به بازیکنان زنده و همچنین دفاع کننده شوت اوت زمان کافی داده می شود تا تجهیزات محافظ خود را درآورده و شوت اوت را انجام دهد و یا متعاقباً تجهیزات محافظ خود را پوشیده و از شوت اوت دفاع کنند
۱۲. سه بازیکن از هر تیم شوت اوت خود را بصورت یک به یک بر علیه دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده تیم مقابل انجام می دهند تا در مجموع ۶ شوت اوت انجام شود
۱۳. انجام شوت اوت:

الف) دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده بنحوی شروع می کند که رو یا پشت خط دروازه و بین دیرک های عمودی مستقر شده باشد

ب) توپ روی ۳ متری بیرون محوطه و روبروی مرکز دروازه قرار می گیرد

پ) بازیکن مهاجم پشت و نزدیک به توپ مستقر می شود

ت) داور شروع وقت را به میز فنی اعلام می کند

ث) یکی از عوامل میز فنی تایمر را شروع می کند

ج) بازیکن مهاجم و دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده می توانند به هر جهتی حرکت کنند

چ) شوت اوت هنگامی به پایان می رسد که:

— ۶ ثانیه به پایان برسد

— گل زده شود

— بازیکن مهاجم مرتکب خطا شود

— دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده، درون یا بیرون محوطه خطای غیر عمدی انجام دهد. در این مورد شوت اوت مجدداً بین آن دو بازیکن تکرار می شود

- دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده، درون یا بیرون محوطه خطای عمدی انجام دهد. در این مورد پنالتی استروک اعلام و انجام می شود
- توپ از روی خط عرضی یا تخته کناری بیرون رود. این شامل عمداً بیرون زدن توپ از خط عرضی توسط دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده نیز می شود
- اگر توپ پس از ریاند دروازه بان / بازیکن دفاع کننده از تخته کناری بیرون رود شوت اوت پایان می یابد. اگر دروازه بان / بازیکن دفاع کننده شوت اوت توپ را با اعمال زور و فشار از تخته کناری بیرون بزند شوت اوت مجدداً بین آن دو بازیکن تکرار می شود
- ۱۴. شوت اوت می تواند با توجه به تبصره های ۱۸، ۱۹ و ۲۰ توسط هر بازیکن واجد شرایط که نامش در فرم گزارش مسابقه آمده زده یا دفاع شود
- ۱۵. تیمی که بیشترین گل را به ثمر برساند برنده است (یا از لحاظ تعداد گل جلوتر از تیم مقابلی باشد که شوت اوت زده دارد)
- ۱۶. در طول شوت اوت بازیکن ممکن است با کارت زرد یا قرمز اخراج شود (نه کارت سبز)
- ۱۷. اگر در طول رقابت شوت اوت (شامل شوت اوت) بازیکنی با کارت زرد یا قرمز اخراج شود:
- الف) این بازیکن دیگر حق شرکت در رقابت شوت اوت را نخواهد داشت و نمی تواند جایگزین شود مگر اینکه دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده باشد
- ب) جایگزین دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده اخراجی می تواند از سه نفر معرفی شده برای رقابت شوت اوت انتخاب شود
- دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده جایگزین مجاز است زمان کافی داشته باشد تا تجهیزات محافظ به مانند آن بازیکنی که با وی جایگزین شده را بپوشد
- برای زدن شوت اوت این بازیکن مجاز است زمان کافی داشته باشد تا تجهیزات محافظ خود را درآورد و شوت اوت را انجام دهد و متعاقباً تجهیزات خود را بپوشد
- پ) هر شوت اوتی که باید توسط بازیکن اخراجی زده شود باطل است. هر گلی که توسط این بازیکن قبل از اخراجش به ثمر رسیده محسوب می گردد
- ۱۸. اگر در طول رقابت شوت اوت دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده مصدوم شود:
- الف) این دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده می تواند با بازیکن دیگری که نامش در فرم گزارش مسابقه آمده جایگزین شود (به جز آنچه در این مقررات آمده یا مگر اینکه در طول رقابت شوت اوت توسط داوران اخراج شده باشد).
- ب) دروازه بان جایگزین:
- مجاز است زمان کافی داشته باشد تا تجهیزات محافظ به مانند دروازه بان/ بازیکن دفاع کننده ای که مصدوم شده بپوشد
- اگر این جایگزین جزء زندگان شوت اوت نیز می باشد، می تواند زمان کافی داشته باشد که تجهیزات محافظ خود را درآورد تا شوت اوت را انجام دهد سپس تجهیزات را مجدداً بپوشد
- ۱۹. اگر در طول رقابت شوت اوت بازیکن مهاجمی مصدوم شود، آن مهاجم می تواند با بازیکن دیگری که نامش در گزارش آن مسابقه آمده جایگزین شود (به جز آنچه در بالا اشاره شد یا مگر اینکه در طول رقابت شوت اوت توسط داوران اخراج شده باشد).
- ۲۰. اگر بعد از انجام سه شوت اوت هر تیم، تعداد گل مساوی باشد:
- الف) سری دوم سه شوت اوت با همان بازیکنان انجام می شود (منوط به شرایطی که در این مقررات مشخص شده است)
- ب) توالی زندگان شوت اوت نیاز نیست به مانند سری اول باشد
- پ) تیمی که بازیکنش در یک سری اولین شوت اوت را زده باشد، در سری بعد از اولین شوت اوت دفاع می کند
- ت) هنگامیکه دو تیم به تعداد برابر شوت اوت زده باشند (حتماً نباید سه شوت اوت زده شده باشد)، تیمی که یک گل زده بیشتر دارد برنده است
- ۲۱. اگر بعد از سه شوت اوت سری دوم یا سری های بعد باز تعداد گل مساوی باشد، سری های بعدی شوت اوت باید با همان بازیکنان و با توجه به شرایط تعیین شده در این مقررات انجام شوند:
- الف) توالی بازیکنان مهاجم زنده شوت اوت نیاز نیست که در هر سری به مانند بعدی باشد
- ب) تیمی که یک سری از شوت اوت را شروع می کند در سری بعد با تیم مقابل جابجا می شود
- ۲۲. به جز آنچه که در این مقررات آمده است، قوانین هاکي داخل سالن در طول رقابت شوت اوت اجرا می گردد



پروتوکل چینش مسابقات فدراسیون هاکی جمهوری اسلامی ایران

مصوب ۱۳۹۴

تیمی ۸ (بازی ۲۸)		تیمی ۷ (بازی ۲۱)		تیمی ۶ (بازی ۱۵)		تیمی ۵ (بازی ۱۰)		تیمی ۴ (بازی ۶)		تیمی ۳ (بازی ۳)		دور
بازیها	شماره	بازیها	شماره	بازیها	شماره	بازیها	شماره	بازیها	شماره	بازیها	شماره	
۸ با ۱	۱	B با ۱	--	۶ با ۱	۱	B با ۱	--	۳ با ۱	۱	۳ با ۱	۱	۱
۷ با ۲	۲	۲ با ۳	۱	۵ با ۲	۲	۵ با ۲	۱	۴ با ۲	۲	B با ۲	--	
۶ با ۳	۳	۵ با ۴	۲	۴ با ۳	۳	۴ با ۳	۲					
۵ با ۴	۴	۶ با ۷	۳									
۷ با ۱	۵	B با ۲	--	۵ با ۱	۴	۵ با ۱	۳	۴ با ۳	۳	B با ۳	--	۲
۶ با ۸	۶	۵ با ۱	۴	۴ با ۶	۵	۴ با B	--	۱ با ۲	۴	۱ با ۲	۲	
۵ با ۲	۷	۶ با ۳	۵	۳ با ۲	۶	۳ با ۲	۴					
۴ با ۳	۸	۷ با ۴	۶									
۵ با ۷	۹	B با ۵	--	۲ با ۶	۷	۲ با B	--	۴ با ۱	۵	B با ۱	--	۳
۶ با ۱	۱۰	۶ با ۲	۷	۱ با ۴	۸	۱ با ۴	۵	۲ با ۳	۶	۲ با ۳	۳	
۴ با ۸	۱۱	۷ با ۱	۸	۵ با ۳	۹	۵ با ۳	۶					
۳ با ۲	۱۲	۴ با ۳	۹									
۴ با ۶	۱۳	B با ۶	--	۴ با ۲	۱۰	۴ با ۲	۷					۴
۵ با ۱	۱۴	۷ با ۵	۱۰	۶ با ۵	۱۱	B با ۵	--					
۳ با ۷	۱۵	۴ با ۲	۱۱	۳ با ۱	۱۲	۳ با ۱	۸					
۲ با ۸	۱۶	۳ با ۱	۱۲									
۳ با ۵	۱۷	B با ۷	--	۵ با ۴	۱۳	۵ با ۴	۹					۵
۴ با ۱	۱۸	۴ با ۶	۱۳	۶ با ۳	۱۴	B با ۳	--					
۲ با ۶	۱۹	۳ با ۵	۱۴	۲ با ۱	۱۵	۲ با ۱	۱۰					
۸ با ۷	۲۰	۱ با ۲	۱۵									
۲ با ۴	۲۱	B با ۴	--									۶
۳ با ۱	۲۲	۳ با ۷	۱۶									
۸ با ۵	۲۳	۱ با ۶	۱۷									
۷ با ۶	۲۴	۲ با ۵	۱۸									
۸ با ۳	۲۵	B با ۳	--									۷
۲ با ۱	۲۶	۱ با ۴	۱۹									
۷ با ۴	۲۷	۲ با ۷	۲۰									
۶ با ۵	۲۸	۵ با ۶	۲۱									

- در مسابقات تک گروهی زیر ۸ تیم و در صورت مهیا بودن شرایط پس از پایان بازی های گروهی بازی های تعیین مقام انجام می گیرد. در این ارتباط تصمیم نهایی با فدراسیون است.
- مسابقات بالای ۷ تیمی در دو گروه انجام می شود.
- مسابقات ۸ تیمی عموماً در دو گروه انجام می گیرد ولی در شرایطی که برگزاری مسابقات این چینی در دو گروه میسر نیست، مسابقات بر اساس چینش فوق برگزار می گردند.
- در مسابقات داخل سالن هر روز دو دور و در مسابقات روی چمن هر روز یک دور انجام می گیرد. در مسابقاتی که زیر نظر فدراسیون هاکی انجام نمی گیرد نحوه چینش با برگزار کننده است.
- در شرایط خاص، فدراسیون حق جابجای بازیها را برای خود محفوظ می داند.



آئین نامه انضباطی مسابقات فدراسیون هاکی جمهوری اسلامی ایران

تاریخ اجرا: از ۱۹ تیر ۱۳۹۵

الف تخلفات در این آئین نامه به تخلفات عمومی، درجه یک، درجه دو و درجه سه تقسیم می شوند.

ب جرایم و تنبیهات قید شده در این آئین نامه فقط برای جریان مسابقات است. بعد از پایان مسابقات، با صلاح دید نماینده فدراسیون یا سرپرست کل، تخلفات برای بررسی های بیشتر و اعمال جرایم مناسب تر به کمیته انضباطی فدراسیون ارجاع می شوند.

پ مبنای جرایم مرتبط با جریان یک مسابقه، فقط برخورد داور با تخلف نیست.

(به عنوان مثال: بازیکنان یا یکی از شرکت کنندگان به صورت زبانی به قضاوت داور اعتراض نموده و داور نیز با آن برخورد نکرده است. در این صورت بعد از مسابقه، برخورد با این اعتراض جزء شمول این آئین نامه می باشد).

ت به هر شخصی که به هر نحوی در مسابقات دخیل است شرکت کننده گفته می شود.

ث سرپرست کل مسابقات می تواند در موارد خاص، جرایم مرتبط با تخلف درجه دو را با اخراج از اردو اعمال کند.

ج این آئین نامه برای کلیه بازیکنان، مربیان، سرپرستان، سایر عوامل تیم ها و کادر برگزاری مسابقات در زمین بازی و یا خارج از آن اعمال می شود.

چ با توجه به ماهیت تخلف، ممکن است اعضای تیم بصورت انفرادی یا گروهی مورد تنبیه انضباطی قرار گیرند.

ح تخلفات بازی های آخر تیم ها در مسابقات نیز از شمول این آئین نامه می باشند و به کمیته انضباطی گزارش می شوند.

خ سرپرست کل مسابقات در ارتباط با مواردی که در این آئین نامه به آنها اشاره نشده تصمیم نهایی را اتخاذ خواهد کرد.

د نکات یاد شده در زیر هر بند فقط حکم راهنما را دارند.

۱. ماده ۱: تخلف عمومی

تصمیم گیری در خصوص تخلفات زیر اگر مصادیق آن جزء مواد ۲، ۳ و ۴ این آئین نامه نباشد، پس از ارائه گزارش سرپرست کل توسط کمیته انضباطی بررسی خواهند شد.

- ۱.۱ شرکت کنندگان باید بر اساس کلیه قوانین، مقررات و آئین نامه های فدراسیون هاکی رفتار کنند.
- ۱.۲ شرکت کنندگان همیشه باید بهترین تلاش خود را برای انجام یک مسابقه سالم بکار گیرند.
- ۱.۳ شرکت کنندگان باید در زمین بازی، درون یا بیرون محل برگزاری و محل اسکان بطور جوانمردانه، بدرستی و قابل قبول رفتار کنند.
- ۱.۴ شرکت کنندگان نباید طوری رفتار کنند که منافع، وجهه و شهرت فدراسیون، هیئت و باشگاه میزبان، هیئت و باشگاه خود را متضرر، خدشه دار یا زیر سوال ببرند.

۲. ماده ۲: تخلف درجه یک

جرایم مرتبط با تخلفات درجه یک به صورت توبیخ کتبی و یا محرومیت حداقل از یک مسابقه اعمال می شوند:

- ۲.۱ استفاده از زبان (الفاظ) یا حرکات زشت، تهاجمی، توهین آمیز و بدرفتاری
- نکته: شامل صدای بسیار بلند، تکرار مکرر قسم یاد کردن، حرکات زشتی که مخاطب خاص ندارد قسم یاد کردن بدلیل بازی ضعیف خود
- ۲.۲ نشان دادن اعتراض به تصمیم داور
- نکته: شامل مخالفت بد، عکس العمل محرک یا ناپسند به تصمیم داور یا یکی از مسئولین زمین یا مسابقات
- ۲.۳ رفتن به سمت داور یا یکی از مسئولین مسابقات بطور تهاجمی یا نامناسب
- ۲.۴ نقد بیش از حد تصمیم یک داور یا کراد کردن داور (دوره کردن)
- نکته: شامل اعتراض مکرر به یک تصمیم، یا درخواست مکرر برای وادار کردن داور به مشورت با داور همکار
- ۲.۵ پرتاب کردن چوب، توپ یا سایر تجهیزات به طور خطرناک نزدیکیا بسمت هر شخصی
- ۲.۶ تماس فیزیکی عمدی و نادرست بین بازیکنان در جریانیک مسابقه
- نکته: هل دادن عمدی، رفتن (قدم زدن یا دویدن) به سمت یک شرکت کننده دیگر
- ۲.۷ تهمت زدن یا بدنام کردن یکی از شرکت کنندگان در مسابقات، کادر برگزاری یا عوامل فدراسیون

- ۲۸ تظاهر به آسیب دیدگی عکس العمل بیش از حد جهت متهم کردن بازیکن دیگر بعنوان مسبب ایجاد آسیب دیدگی
نکته: شامل تظاهر به مصدومیت جهت جریمه شدن شرکت کننده ای که متهم به آسیب زدن به وی است
- ۲۹ استفاده نادرست از تجهیزات بازی، لباس یا تجهیزات و متعلقات زمین و محل برگزاری
نکته: هر عملی که خارج از حرکات معمول جریان بازی باشد از قبیل شوت کردن دیرک های دروازه یا توپ و هر عملی که عمداً یا مسامحه کارانه
سبب خسارت به نیمکت ها، ابزار تبلیغات، درهای رختکن ها، شیشه ها و آئینه ها یا سایر متعلقات گردد
- ۲۱۰ ایجاد توقف یا قطع لحظه ای یک مسابقه
- ۲۱۱ نقض سیاست تبلیغات لباس یا پروتوکل پوشیدن لباس
نکته: یکی از اهداف فدراسیون از این سیاست اطمینان از اعمال استانداردهای درست و حرفه ای در زمین بازی و مراسم های مسابقات است. این بند
شامل عدم شرکت در مراسم افتتاحیه و اختتامیه مسابقات نیز می باشد.
- ۲۱۲ نقض سیاست رسانه فدراسیون
نکته: یکی از اهداف فدراسیون از این سیاست تعامل با رسانه و توسعه ورزش هاکی می باشد بنابراین عدم شرکت در مصاحبه مطبوعاتی در صورت
درخواست شامل این بند می باشد.
- ۲۱۳ نقد عمومی یا اظهار نظر عمومی نامناسب یا نا مربوط در خصوص حادثه یا اتفاقی که در یک مسابقه یا برای یک شرکت کننده یا تیم رخ داده است.
- ۲۱۴ زمانیکه حقایق یک اتفاق یا حادثه باندازه کافی یا بطور شفاف در خصوص تخلفات بالا مشخص نیست، رفتاری صورت گیرد که مغایر با روح بازی است
یا سبب بی اعتباری یا خدشه در هاکی گردد.
نکته: بند فوق با تاثیر کم در نظر گرفته می شود

۳. ماده ۳: تخلف درجه دو

جرایم مرتبط با تخلفات درجه دو با محرومیت حداقل از دو مسابقه و گزارش به کمیته انضباطی فدراسیون اعمال می شوند:

- ۳۱ استفاده از زبان (الفاظ) یا حرکات بسیار زشت، بسیار تهاجمی بسیار توهین آمیز به یک شرکت کننده یا یک شخص ثالث دیگر
نکته: تبادل کلام در جریان بازی بین بازیکنان وجود دارد، از داوران و مسئولین فنی خواسته می شود بجای اینکه بدنبال حذف کلیه ارتباط کلامی غیر
متعارف و ناپسند در بازی باشند، آنها را بصورت مکتوب گزارش کنند.
- ۳۲ نقد عمومی اظهار نظر عمومی جدی، نامناسب و نا متعارف در خصوص حادثه یا اتفاقی که در یک مسابقه یا برای یک شرکت کننده یا تیم رخ داده است.
- ۳۳ هر گونه تلاش برای دستکاری یا دخالت در جریان یک مسابقه یا مسابقات به دلایل استراتژیک و تاکتیکی نا مناسب و نا جوامردانه
نکته: از این بند بعنوان یک عامل بازدارنده استفاده می گردد.
- ۳۴ ترساندن داور یا هر شخص ثالث دیگر بواسطه زبان یا رفتار (حتی زبان بدنی) در طول یک مسابقه یا مسابقات درون یا بیرون زمین
نکته: شامل اعتراض بصورت تهاجمی یا تهدید آمیز
- ۳۵ اقدام به حمله، تهدید به برخورد یا برخورد فیزیکی بدون جرح با یکی از شرکت کنندگان یا تماشاچیان
نکته: محتوای این بند تخلفات بند یک ماده ۴ را پوشش نمی دهد.
- ۳۶ هر گونه حرکت با نشان از خشونت یا احتمال ایجاد ضرب و شتم در درون یا بیرون زمین
- ۳۷ بی احترامی نسبت به فرهنگ، ملیت و زبان یک منطقه خاص
- ۳۸ زمانیکه حقایق یک اتفاق یا حادثه باندازه کافی بطور شفاف در خصوص تخلفات بالا مشخص نیست، رفتاری صورت گیرد که مغایر با روح بازی است یا
سبب بی اعتباری یا خدشه در هاکی گردد.
نکته: بند فوق با تاثیر جدی در نظر گرفته می شود.
- ۳۹ تکرار تخلف درجه یک

۴. ماده ۴: تخلف درجه سه

جرایم مرتبط با تخلفات درجه سه ضمن محرومیت حداقل از پنج مسابقه و گزارش به کمیته انضباطی فدراسیون می تواند به همراه اخراج از اردو اعمال شوند:

- ۴.۱ اقدام به حمله، تهدید به برخورد یا برخورد فیزیکی بدون جرح با یکی از داوران یا مسئولین مسابقات
نکته: محتوای این بند تاثیر بسیار جدی را در نظر می گیرد. کلیه برخوردهای با جرح با هر شرکت کننده ای منجر به محرومیت تا پایان مسابقات می شود.
- ۴.۲ فحاشی مستقیمه داوران یا یکی از مسئولین مسابقات
- ۴.۳ زمانیکه حقایقیک اتفاق یا حادثه باندازه کافیا بطور شفاف در خصوص تخلفات بالا مشخص نیست، رفتاری صورت گیرد که مغایر با روح بازی است یا سبب بی اعتباریا خدشه در هاکی گردد.
نکته: بند فوق با تاثیر بسیار جدی در نظر گرفته می شود.
- ۴.۴ تکرار تخلف درجه دو



تعهد نامه سرپرست تیم

اینجانب امضاء کننده ذیل متعهد می شوم که خود و تمامی بازیکنان و عواملی که به سرپرستی اینجانب در مسابقات مندرج زیر شرکت نموده تابع قوانین و مقررات هاکی، آئین نامه برگزاری و انضباطی مسابقات فدراسیون هاکی و همچنین قوانین مرتبط با مبارزه دوپینگ بوده و در صورت عدم رعایت و انجام تعهدات، قوانین و تنبیهات مربوطه را پذیرا می باشم.

مسابقات:

نام و نام خانوادگی:

.....

سرپرست تیم:

.....

تاریخ:

امضاء

.....

— در صورت عدم امضاء این تعهد نامه قبل از شروع مسابقات، از شرکت تیم در مسابقات جلوگیری به عمل می آید.



تعهد نامه مربی تیم

اینجانب امضاء کننده ذیل متعهد می شوم که خود و تمامی بازیکنانی که به مربیگری اینجانب در مسابقات مندرج زیر شرکت نموده تابع قوانین و مقررات هاک، آئین نامه برگزاری و انضباطی مسابقات فدراسیون هاکی و همچنین قوانین مرتبط با مبارزه دوپینگ بوده و در صورت عدم رعایت و انجام تعهدات، قوانین و تنبیهات مربوطه را پذیرا می باشم.

مسابقات:

.....

نام و نام خانوادگی:

.....

مربی تیم:

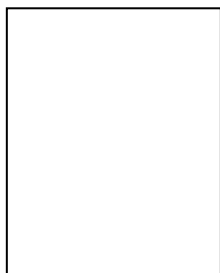
امضاء

تاریخ:

— در صورت عدم شرکت در جلسه فنی این برگه می بایست توسط مربی امضاء شده و از طریق سرپرست تیم به سرپرست کل مسابقات تحویل داده شود.



معاونت توسعه ورزش قهرمانی و حرفه ای
دفتر توسعه آموزش های پایه استعدادیابی
دبیرخانه ستاد برگزاری المپیاد



گواهی اشتغال به تحصیل

بدینوسیله گواهی می شود صاحب عکس دانش آموز:

نام خانوادگی:	نام پدر:	شماره کد ملی:	نام:
تاریخ تولد: روز ماه سال:	شماره دانش آموزی:	رشته ورزشی:	پایه تحصیلی:
نام آموزشگاه:	کد آموزشگاه:	تلفن آموزشگاه:	شماره پیش شماره:
استان:	شهر:		

در سال تحصیلی ۹۸ - ۱۳۹۷ در این آموزشگاه اشتغال به تحصیل داشته است.

نام و نام خانوادگی مدیر آموزشگاه: مهر و امضا: تاریخ:

نام و نام خانوادگی مسئول تربیت بدنی منطقه و شهرستان: مهر و امضا: تاریخ:

نام و نام خانوادگی رئیس هیئت ورزشی استانی اعزام کننده: مهر و امضا: تاریخ:

تایید معاون ورزشی اداره کل ورزش و جوانان استان اعزام کننده: مهر و امضا: تاریخ:



**معاونت توسعه ورزش قهرمانی و حرفه ای
دفتر توسعه آموزش های پایه استعدادیابی
دبیرخانه ستاد برگزاری المپیاد**

برگ رضایت نامه اولیاء ورزشکار
جهت شرکت در مسابقات استعدادهای برتر ورزشی
سال ۱۳۹۷

**رئیس محترم هیئت ورزشی استان
با سلام**

بدینوسیله اینجانب آقای فرزند به شماره ملی ولی و قیم قانونی
ورزشکار موافقت خود را با اعزام فرزندم به مسابقات المپیاد استعدادهای برتر ورزشی که
از تاریخ لغایت در استان شهرستان برگزار می گردد، اعلام می نمایم.

تذکر: «در صورتی که قیم قانونی دانش آموز (پدر) در قید حیات نباشد، الصاق تصویر قیم نامه الزامی است».

محل اثر انگشت و امضاء